**Diferencias entre interfaces y clases abstractas**

En general, las clases abstractas y las interfaces se pueden usar para las mismas cosas, pero hay algunas diferencias importantes:

- Las clases abstractas pueden contener código, mientras que las interfaces no.

- Una clase solo puede heredar de otra clase, mientras que puede implementar todas las interfaces que quiera. Normalmente una interfaz representa una funcionalidad que puede ser simplemente una parte de todo lo que hace un objeto. Las clases abstractas normalmente suelen estar un poco más relacionadas con las clases que las heredan que una interfaz.

- Es posible versionar una clase abstracta sin romper a otras clases que las implementen, pero no es posible hacer lo mismo con una interfaz. Es decir, si tú tienes una clase abstracta, y le añades un método normal y corriente, las clases que heredan de esa clase abstracta siguen compilando (a menos que tengan un método que se llama igual). Si tú a una interfaz le añades un método, todas las clases que implementan esa interfaz dejarán de compilar porque no implementan ese método.